



## Plan de formation

# Adobe Image Ready

## Préparation de visuels et d'interfaces graphiques pour le web

Adobe Image Ready est un logiciel dédié à la préparation des visuels pour le web. Il permet d'optimiser des images, de construire des interfaces de navigation ainsi que des animations.

### Public concerné

Adobe Image Ready est utilisé par les graphistes web (webdesigner) et toute personne impliquée dans la création de sites internet. Il fonctionne en collaboration avec le logiciel Adobe Photoshop.

### Objectif

Acquérir les connaissances nécessaires à la réalisation de visuels pour internet (photos, interfaces graphiques, boutons, bannières animées).

### Niveau requis

Connaissance de l'outil informatique indispensable. Une bonne connaissance de Photoshop est fortement recommandé.

## Programme de formation

### L'environnement de travail et l'interface

Les palettes. L'organisation de l'espace de travail. Mémoriser l'espace de travail. Les paramètres d'un nouveau document. La navigation à l'intérieur du document. Le travail en collaboration avec Photoshop.

### La construction des visuels

Les outils rectangles, ellipse, lasso et baguette magique. Les outils de dessin pixel et vecteur. L'utilisation des couleurs. Les motifs. Les transformations. Le travail avec les calques. Les outils de déplacement de calque, de sélection de calque et de sélection directe. L'alignement des calques. Les styles de calques. Placer des repères. Modifier la taille de l'image et de la zone de travail. La gestion du magnétisme. Les différents masques de calques. Le texte.

*(La plupart de ces fonctionnalités étant communes avec le logiciel Photoshop, il s'agira avant tout de présenter les quelques spécificités propres à Image Ready).*

### Les paramètres d'optimisation des images

Les formats de fichiers compatibles internet. L'interface d'optimisation. Les vignettes d'optimisation. La palette optimisation et ses options. Création d'application droplet. Les images transparentes. Les paramètres de lissage.

## > **Adobe Image Ready**

Préparation de visuels et d'interfaces graphiques pour le web

### **Les tranches**

Le principe de la découpe d'images en tranches. Les outils tranche et sélection de tranche. Dessiner des tranches utilisateurs. Les tranches automatiques. Les groupes de tranches. Convertir des tranches automatiques. Création de tranches à partir de repères. Dupliquer, combiner ou diviser des tranches. Création de tableaux html. Options des tranches et des tableaux.

### **Les cartes images**

Définition des cartes images. Les outils cartes images rectangulaire, circulaire et polygonal, l'outil de sélection de carte image. Manipulation et modification des cartes images. Création d'une carte image à partir d'une sélection.

### **Les transformations par souris**

Création d'effet de boutons. La palette contenu web. Attribuer un effet de survol à une tranche. Attribution d'états multiples à une tranche. Les transformations par souris sur des cartes images. Les options d'état de transformation par souris. Vérifier le fonctionnement des tranches avec le mode aperçu du document. Unifier les position, visibilité et style d'un calque.

### **Les animations**

Spécificités des animations au format gif. La palette animation. L'animation par image clé. Création et manipulation des images clés. La gestion du temps. Création d'interpolation de calques avec les trajectoires. Modification des calques d'une animation. Exportation d'une animation au format gif animé.

### **La gestion des couleurs**

Le choix des paramètres de couleurs. Utiliser un profil colorimétrique incorporé. Prévisualisation Macintosh/PC. Assurer une homogénéité des couleurs entre toutes les plateformes.

### **L'enregistrement d'une copie optimisée**

L'exportation d'une image simple. Les paramètres d'exportation d'une découpe d'image. Les paramètres html. Les règles de dénomination automatique des fichiers. Exportation des tranches sélectionnées. Récupération d'une interface de navigation complète dans un logiciel de mise en page html.

